

第13回 3x3 U18 日本選手権大会 大会要項

1. 大会名

第13回 3x3 U18 日本選手権大会 英語:13th 3x3 U18 Japan Championships

2. 主催

公益財団法人日本バスケットボール協会（JBA）

3. 協賛

三井不動産株式会社/株式会社モルテン

4. 後援

スポーツ庁（予定）

5. 協力

西尾レントオール/株式会社BANDEL/日本工学院(予定)

6. 期日

2026年12月19日(土)～20日(日)

7. 開催会場

日本工学院アリーナ
(〒144-0051 東京都大田区西蒲田5丁目23-22)

8. 競技種別

男女

9. 競技方法

Pool 予選および決勝トーナメントを行う。3位決定戦は行わない。

10. 表彰

- (1) 優勝・準優勝を表彰。
- (2) 最優秀選手賞として男・女各1名を表彰。
- (3) 優勝賞金 / 準優勝賞金

11. 第13回 3x3 U18 日本選手権大会の出場チーム資格

- (1) 各都道府県予選大会の優勝チーム、または各都道府県協会の推薦チーム
- (2) 前回大会の優勝チーム。なお、当該チームが出場できない場合は、当該都道府県協会の推薦チームとする。

12. チーム人員

- (1) 1チーム最大4名の選手エントリーを行うことができる。
- (2) ベンチにコーチを置くことは出来ない。
- (3) 男女の混成チームは認められない。
- (4) 外国籍選手の登録人数は2名までとする。

13. 出場選手資格

- (1) 2008年1月1日以降に生まれた者。当該者は保護者の同意書を必要とする。
- (2) PlayFIBA3x3(FIBA Planet)に競技者が完了していること。

(3) エントリーフォームに登録されていること。

14. チーム名

(1) 本大会で表示・呼称する名称を「チーム名」とする。ただし、次のいずれかに該当する場合、主催者はチーム名の変更を求めることがある。なお、変更の指示に従わない場合は、エントリーを認めない。

① 主催者が不適切と判断したチーム名

※大会や 3x3 バスケットボール競技の価値や品位を損なうおそれのある名称、または第三者の権利・利益を侵害するおそれのある名称等を含むものとするが、これらに限らない。

② 他のチームと重複したチーム名

※2 チーム以上の表記または読み方が重複する場合は、チーム名の一部変更を求める場合がある。

(2) 単一の学校の部活動で構成されるチームは、学校名またはチームのセカンドネーム(愛称)をチーム名とすること。

15. 出場チームエントリー期日/エントリー方法

(1) エントリー期日 : 2026 年 11 月 30 日(月)10:00 まで

(2) エントリー方法 : 以下の2つの手続きを行うこと。

① FIBA Planet よりチームおよび出場選手の登録ををこなうこと。

FIBA Planet: <https://play.fiba3x3.com/events/78983cc4-3e16-4aee-8717-58952b123ad4>

② エントリーフォームより選手(最大 6 名)情報を送付すること。

エントリーフォーム: <https://pro.form-mailer.jp/fms/4c9c4157123022>

16. 選手変更

(1) 第 13 回 3x3U18 日本選手権大会が定める選手変更期日までに 2 名までの選手変更を認める。
但し、下記にあてはまるものとする。

① 変更期日:2026 年 12 月 17 日(木)23:59 まで

※選手変更フォーム必着

② 変更対象となる選手

エントリーフォームに登録された(最大)6 名の中の選手。

(2) 選手変更フォーム

<https://pro.form-mailer.jp/fms/c557162c157615>



17. 組合せ

原則として、FIBA 3x3 EventMaker における FIBA ポイント順により決定する。

18. 組合せ発表

(1) 発表日: 2025 年 12 月 9 日(水)

(2) 発表方法: (公財)日本バスケットボール協会 オフィシャルホームページ、プレスリリース、FIBA PLANET

19. 競技規則

競技規則は「2026 3x3 バスケットボール競技規則(3x3 競技規則)」に準ずる。ただし、一部の項目については下記の内容を適用する。なお、着用ユニフォームに関しては、下記「21. ユニフォーム」を遵守すること。

20. 使用球

21. ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

- (1) 各チームは、濃淡の 2 色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)
- (2) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
- (3) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
- (4) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が 2cm 以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。
- (5) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

22. その他

- (1) チームの代表者は、当該試合開始 30 分前までに受付を済ませること。
- (2) チームの代表者は、注意事項をチーム全員および応援者にも周知徹底しておくこと。
- (3) 試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす(競技規則に準ずる)。
- (4) ベンチには選手以外は入ることができない(競技規則に準ずる)。
- (5) 大会期間中に発生した大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。
- (6) 競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行い、必要に応じて医療機関を手配するものとする。
ただし、医療機関手配以降について主催者はその責任を負わないため、当日は各自、健康保険証を持参すること。
- (7) 次の行為を行ったチームは、主催者の判断により失格処分となる場合がある。
 - ・試合中の危険なプレー
 - ・故意の反則 / マナー違反
 - ・その他大会運営に支障をきたす行為(※いずれも競技規則に準ずる)
- (8) 貴重品は各自で保管・管理すること。
- (9) 本大会中に撮影された写真・映像をはじめ、エントリー時に登録された氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。
また、出場選手はそれらの肖像・情報について主催者が必要と認めた場合、外部メディア(報道等)に対して提供する場合があることに同意したものとする。
- (10) 会場内での食事は禁止する(プロテインバーやエネルギーゼリーは可)。
- (11) 本大会要項に記載がない事項については、主催者の判断により決定するものとする。