

スコアシート記入注意事項

- ①第1・3Qは赤色、第2・4Q・OTは黒色で書く。
- ②ゲームキャプテンは名前の後に（CAP）と書く。
- ③コーチに、最初に出場する選手のPl-in欄に黒で×を記入してもらう。そしてコーチの欄の右端にサインをもらう。そのサインを確認し、プログラム等からコーチの名前を探し、フルネームでスコアラーが記入する。
- ④途中から出場する選手に×を記入（初めて出場するクォーターの色で）する。
- ⑤タイムアウトはその時のクォーターの色で経過時間を記入する。取らなかった分の枠は二重線で消す。後半第4Q残り2分までに後半一度もタイムアウトを取らなかった場合は後半の最初の枠に黒で二重線を引く。
- ⑥チームファウルはクォーター毎に数字を×で消す。コーチに記録されるテクニカルファウルはチームファウルに数えない。使用しなかった枠は二重線で引く。（2021年度から変更）
- ⑦フィールドゴールは「/」フリースローは「●」を得点上に記入する。得点の横に得点した選手の背番号を記入する。3Pは得点した選手の背番号に「○」をつける。
- ⑧各クォーターの最後の点数に○をつけ、太い横線を引き区切りをつける。第4Q・OTの最後の得点の下に二重線を引く。下の空欄は「\」を引く。
- ⑨各クォーターの点数を記入する。OTが何度も続く場合は、OTの合計点を記入する。
- ⑩ファウル記入欄について
パーソナルファウルは「P」、テクニカルファウルは「T」、アンスポーツマンライクファウルは「U」、ディスクォリファイングファウルは「D」、コーチのテクニカルファウルは「C」、ベンチのテクニカルファウルは「B」に罰則でフリースローが与えられる場合に本数を記入する。