

第10回 3x3 日本選手権岐阜県予選大会要項（案）

1. 大会名

第10回 3x3 日本選手権岐阜県大会 / 10th 3x3 Japan Championship Gifu Qualify Tournament

2. 主催

一般財団法人岐阜県バスケットボール協会

3. 主管

一般財団法人岐阜県バスケットボール協会

4. 協賛

5. 後援

郡上市スポーツコミッション

6. 協力

郡上市バスケットボール協会

7. 期日

2024年12月1日（日）

8. 開催会場

やまと総合センター（〒501-4607 郡上市大和町徳永 290）

9. 競技種別

男女（男女各12チーム）

10. 競技方法

Pool 予選+決勝トーナメント

※出場チーム数により競技方法を変更する場合があります。

11. 第10回 3x3 日本選手権大会の出場チーム

各カテゴリーの優勝チームは第10回 3x3 日本選手権エリア大会への出場権を得る。

<エリア大会日程>

東日本：2025年1月25日（土）/YohaS アリーナ（千葉県千葉市中央区弁天4丁目1-2）

中日本：2025年1月11日（土）/大東市立 市民体育館（大阪府大東市寺川1丁目20-20）

西日本：2025年1月11日（土）/笠岡総合体育館（岡山県笠岡市平成町63番地の2）

<本戦大会日程>

2025年2月中（調整中）/東京都内（調整中）

12. チーム人員

(1) 1チーム最大4名の選手登録することができる。

- (2) ベンチにコーチを置くことは出来ない。
- (3) 男女の混成チームは認められない。
- (4) 外国籍選手の登録人数は2名までとする。

13. 出場選手資格

- (1) 2024年4月1日までに18歳以上である者。
- (2) TEAM JBAの3x3登録が完了していること。(登録料無料)
- (3) FIBA 3x3 Planetに競技者登録が完了していること。(登録料無料)
- (4) 他の都道府県予選にエントリーしていないこと。(リザーブ選手も含む)
- (5) 大会当日は岐阜県に在住・在学・在勤する者または岐阜県登録しているチームに所属する者が最低1名は出場すること。

14. エントリーの期日および方法

- (1) 選手のエントリーについて
 - ① リザーブ選手を含め最大6名の登録を行うことができる。
 - ② エントリー選手は第11回3x3U18日本選手権大会(本選)までの3大会(都道府県予選大会、エリア大会、日本選手権大会)において、同一のチームで出場すること。
※原則、エリア大会および本戦出場時に選手の追加および変更は認められない。
※都道府県予選大会とは、都道府県予選のFINALにあたる大会を指す。
- (2) エントリー方法 : 下記の①、②の2つのフォームより行うこと。
 - ① エントリーフォーム(2024年11月4日(月)23:59まで)
<https://forms.gle/X7TdfpUWqDZQhYQA7>
<http://gba-gifubasketball.com>の「3x3委員会」のページから参加申込書(エントリーフォーム)をダウンロード、選手情報を入力し(最大6名)、それを上記フォームにアップロードして申し込む。
申し込み責任者宛てに、FIBAPlanetのURLと参加料振込先を連絡します。
 - ② FIBA Planet(2024年11月12日(火)23:59まで)
 - ① のエントリーフォームに登録された選手のうち、県予選大会に出場する選手(最大4名)の登録をFIBA Planetより行うこと。
<https://play.fiba3x3.com/events/9ca06ade-81f3-4c34-9f73-e0d9d22218d1>
- (3) 大会参加料
8,000円(申し込みチームに別途振込先を案内します。)

15. 選手変更

- (1) 第10回3x3日本選手権岐阜県予選大会が定める選手変更期日までに2名までの選手変更を認める。
但し、下記の条件にあてはまるものとする。
 - ① 変更対象となる選手
エントリーされた(最大)6名の中の選手。
 - ② 選手変更期日 2024年11月27日(水)23:59まで
- (2) 選手変更方法
変更フォームによる変更
<https://forms.gle/sPRKcKDdtajxTXn78>

16. 組合せ

主催者により決定する。

17. 組合せ発表

【発表日】 2024年11月18日(月) (予定) 【発表方法】 FIBA Planet ほか

18. 競技規則

競技規則は「2024 3x3 バasketボール競技規則 (3x3 競技規則)」に準ずる。ただし、一部の項目については下記の内容を適用する。

- 1) 着用ユニフォームに関しては、下記「20. ユニフォーム」を遵守すること。
- 2) 予選 POOL の順位および大会順位の決定方法

1. 勝利数が最も多いチーム
2. 当該チームの対戦成績 ※POOL 内順位を決定する場合のみ
3. 1 ゲームあたりの平均得点が最も多いチーム

ただし、21 点以上を記録した試合でも各試合 21 点として計算する。

上記3段階を経ても順位が決まらない場合、その大会のシード順位 (FIBA チームポイント) が最も多いチームを上位とする。

19. 使用球

FIBA 3x3 Official 3 x 3 リベルトリア 5000 (モルテン社製)

20. ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

- (1) 各チームは、濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)
- (2) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
- (3) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
- (4) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見やすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が2cm以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。
- (5) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

21. その他

- ①チームの代表者は、当該試合開始 30 分前までに受付を済ませること。
- ②チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。
- ③試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)
- ④ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)
- ⑤大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。
- ⑥競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、必要に応じて医療機関を手配することは可能。但し、その後の責任は負わないので、当日は各自健康保険証を持参すること。
- ⑦次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。
■試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為 (競技規則に準ずる)
- ⑧貴重品は各自で保管・管理すること。
- ⑨本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は主催者に帰属する。
- ⑩本大会要項に記載が無い事項については、主催者の判断により決定するものとする。